****

**PROYECTO WEB CON BLAZOR - REZOR**

**FORMADOR: JHON JAIRO OROZCO DÁVILA Ing.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **COMANDO** | **DESCRIPCIÓN**  **UNIDAD ALMACENAMIENTO**  **C:\ d:\** | **RESULTADO** |
|  | **¿Cómo funciona una línea de comandos?**  Una línea de comandos (a menudo también conocida como consola o terminal) es una **interfaz basada en texto dentro de un sistema operativo** a través de la que los usuarios envían comandos al sistema operativo. De esta manera pueden, por ejemplo, organizarse archivos, iniciarse programas o ejecutarse otros comandos que afectan al sistema operativo, al ordenador o a la red.  <https://www.ionos.es/digitalguide/servidores/know-how/comandos-cmd/> | | |
|  |  | | |
|  | **cmd** | Abre una terminal de consola del MS-DOS | **C:\Users\Usuario>** |
|  | **dir** | Visualizar directorios |  |
|  | **tree** | Visualizar directorios en forma de árbol, carpetas y subcarpetas |  |
|  | **ctrl + c** | Matar o finalizar un proceso que se esté ejecutando en la terminal |  |
|  | **cd ..** | Ubicarnos en el directorio anterior | **C:\Users\** |
|  | **cls** | Limpia la termina de consola | **C:\** |
|  | **cd /** | Ubicarnos en la raíz de la Unidad de almacenamiento | **C:\** |
|  | **Md o**  **mkdir myDirectorio** | Crear un directorio en la posición actual y verificar que se crea (dir o tree) | **C:\myDirectorio** |
|  | **rmdir mydirectorio** | Eliminar directorio en la posición actual, ojo NO pide confirmación (s/n), verificar que ya no se encuentre (dir o tree) | **C:\** |
|  | **↑**  **↓** | Con las teclas flechas del teclado, puede repetir las instrucciones escritas en la terminal, para ahorrar digitar |  |
|  | **./** | Escribiendo ./ y Tabulador, se puede ir viendo una a una los directorios contenidos hasta llegar a un o en particular |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **TALLER APLICACIÓN - CMD** |
|  | Abrir una ventana de comandos CMD como Administrador |
|  | Ubicarse en el directorio donde se desea crear el proyecto desde cero |
|  | Crear la carpeta o directorio **proyectos-cs con md**  Ingresamos al directorio con **cd proyectos-cs**  Verificamos su contenido con **tree o dir proyectos-cs** |
|  |  |
|  | Los comandos escritos son equivalentes a presionar el mouse derecho sobre una unidad de almacenamiento o un directorio, para crear, renombrar, eliminar |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **PROYECTO CONSOLA - EJEMPLO** |
|  | Verificar que tenga instalado el SDK dotnet:   * **dotnet -- version** |
|  | Para conocer inicialmente los proyectos que se pueden crear con C# ejecutamos el comando:   * **dotnet –help lista de comandos sobre el proyecto(BUILD – RUN) para compilar y correr el proyecto** * **dotnet new –list listado de diferentes proyectos que se pueden crear** |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **TALLER APLICACIÓN – CONSOLA** |
|  | Abrir una ventana de comandos CMD como Administrador |
|  | Ubicarse en la raíz del disco duro C:\ |
|  | Acceder a la carpeta creada **c:\proyectos-cs** |
|  | Empezamos creando y ejecutando una aplicación de consola basada en la plantilla generada por dotnet, mostrando por default la línea de mostrar el saludo “HELL WORD”.  Desde la consola escribimos estos comandos de .NET Core:   * **dotnet new console -o variables** |
|  |  |
|  | Se utiliza **VSCode** para revisar el código fuente generado y la estructura de la aplicación de consola que se acaba de crear. |
|  | Dentro de la solución, se crean automáticamente otros directorios, fijos de configuración y otros que se modificarán para aplicarla a una solución en particular.  En la clase Program.cs por default se ejecuta de primero el método Main, como punto de entrada de la aplicación |
|  |  |
|  | Adicionar la extensión de C# a visual Studio Code   * Configuración * Extensiones * Buscar C# - * Install |
|  |  |
|  | Compilar la Solución **dotnet build**   * Verificar que se encuentre en el directorio del proyecto creado * Verificar que NO existan errores |
|  |  |
|  | Ejecutar o correr la Solución **dotnet watch run**   * Verificar que se encuentre en el directorio del proyecto creado * Verificar que NO existan errores |
|  |  |
|  | Al ejecutar la solución, se crea un paquete con librerías requeridas y un archivo.exe ejecutable, para ejecutarlo sin necesidad de un IDE |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Taller de Aplicación** |
|  | Crear una solución en C#, crear un proyecto de consola para cada una de las siguientes opciones, utilizando **funciones** y controlado por un **menú** y leer los datos por **teclado** y mostrarlos por **consola**:   * Variables * Funciones – Procedimientos - Métodos * Estructuras condicionales (Elegir 2 del taller) * Estructuras Cíclicas (Elegir 2 del taller) |